

# Laboratorio de Juegos

## Un proyecto de agregado de valor y promoción ambiental

**Responsable del Proyecto:** Viviana Paredes

### Equipo de trabajo

- Viviana Paredes, Coordinadora del Programa Economía Social y Ambiente
- Victoria Pasero, integrante del equipo
- Débora Vitaliti, Integrante del equipo

### Secretaría y Área

- Programa Economía Social y Ambiente, Secretaría de Extensión y Vinculación.

### Instituciones y organizaciones involucradas

- Cooperativas de recuperadores/as de Mendoza
- Unidades Académicas
- Empresas privadas

### Datos de contacto:

esauncuyo@gmail.com

<https://www.instagram.com/innovacionsocialuncuyo/>

<https://www.facebook.com/innovacionsocialuncuyo>

### Eje temático

- Economía Social

### ODS al cual aporta

- Garantizar modalidades de consumo y producción sostenibles

### Objetivos

- Consolidar un productivo de elaboración de juegos a partir de materiales reciclables como experiencia rentable de agregado de valor para las cooperativas de recuperadores/as.
- Producir juegos didácticos, creativos, que promuevan la educación ambiental, visibilice el rol de los/as recuperadores/as
- Fortalecer y visibilizar el rol de promoción ambiental de las cooperativas de recuperadores/as.

### Actividades desarrolladas

Desde el año 2014, en el Programa Economía Social y Ambiente trabajamos en conjunto con organizaciones sociales y organismos del estado nacional, provincial y municipal con el fin de articular políticas y acciones inclusivas para quienes forman parte de la Economía Social y Solidaria de la provincia de Mendoza.

En particular acompañamos los procesos de organización de cooperativas de recuperadores/as. Esto lo hemos llevado adelante con una fuerte presencia territorial, generando lazos de confianza, el que entendemos es uno de los prerrequisitos fundamentales para trabajar con una organización y éstos, en general, se construyen con la permanencia en el territorio y con la obtención de resultados de mejora visible para los/as integrantes de la organización.

El año pasado en contexto de pandemia emergió el Proyecto Laboratorio de Juegos, como un proyecto colaborativo entre cooperativas de recuperadores/as. En este buscamos promover la construcción de redes territoriales en articulación con las instituciones (escuelas, jardines, centros de salud, fundaciones) y organizaciones sociales presentes en los territorios, en pos de la promoción ambiental y la consolidación de experiencias productivas de agregado de valor en las cooperativas, a partir de los materiales reciclables.

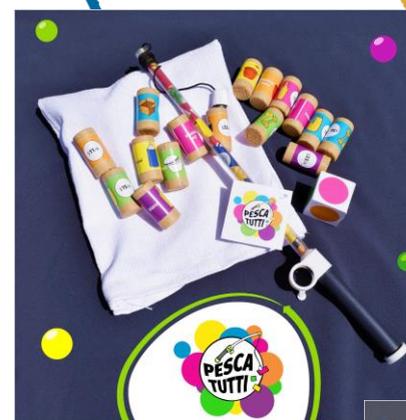
### Resultados 2020

- Juegos elaborados: 141 Pescatutti, 128 Memo Recicla y 29 Mini Recibasquet
- Comercialización: Día de las Infancias y Fin de año
- Familias que colaboraron: 144

### Conclusiones y proyecciones

Actualmente estamos desarrollando el plan de formación para los/as integrantes del proyecto y trabajando en nuevos prototipos de juegos. A fin del presente año en articulación con la cátedra Práctica Socioeducativa de la FCE pretendemos desarrollar una estrategia de comercialización de los productos.

## JORNADAS DE EXTENSIÓN



<https://www.facebook.com/173347016169232/videos/313219803697>