



Juego de la Memoria Dinámica del juego

Presentación

*“Los niños juegan como viven, y jugando aprenden a vivir”
José Martí*

Les presentamos un juego que surge de manera conjunta en el trabajo sostenido desde el Programa de Economía Social y Ambiente junto a organizaciones de recuperadores/as urbanos/as: Los Triunfadores, COREME, La Fortaleza de mi Tierra y El Humito, en el fortalecimiento de la Promoción Ambiental.

Tanto en la idea como en la elaboración, desde la recolección de los materiales hasta la confección de cada pieza del juego, hemos estado comprometidas personas que trabajamos en el Área de Innovación Social de la Universidad y socios/as de las cooperativas, porque consideramos que comprometerse es también poner el cuerpo y las manos.



En este contexto tan especial como sociedad, desde la Universidad buscamos acercarnos y acompañar a niños/as y sus familias en sus procesos de aprendizaje, pero también para propiciar un espacio de juego y encuentro.

Esta propuesta de juego busca por un lado promover valores vinculados al cuidado del ambiente, la solidaridad y a valorizar el trabajo de los/as recuperadores/as. Por otro lado, impulsar de manera creativa el ejercicio de la memoria y las matemáticas, la motricidad fina, la paciencia y trabajo en equipo.

Desde un paradigma de extensión crítica, entendemos el juego, la ternura y el afecto como componentes indispensables de todo proceso pedagógico.

¡A jugar!



Concepto General

El juego de la memoria es un juego didáctico para uno o más participantes, se puede jugar en forma individual o en equipo. En este juego se pone en práctica la memoria visual y el reconocimiento de los materiales reciclables a partir de la unión de imágenes.



Contiene

Un reglamento y 48 fichas con imágenes de materiales reciclables.

Preparación

- 1- Se deben colocar todas las fichas mezcladas sobre la mesa con la imagen hacia abajo formando un cuadro.
- 2- Un/a participante da vuelta una ficha y luego otra tratando que sean pares.
- 3- Si lo consigue toma las dos fichas para sí. Si las figuras son distintas, se vuelve a dar vuelta en la misma posición que ocupaban para dar lugar a otro/a jugador/a que haga lo mismo y así sucesivamente.



Final de la partida

El juego finaliza cuando **no** quedan fichas en juego y será ganador/a quien más fichas haya juntado.

